



神威マニュアル —操作編—



# 目 次

1. KAMUI について	
1. KAMUI とは	3
2. 動作環境とは	3
3. ダウンロードにかかる費用	4
4. お読みになる前に	4
2. 使用方法	
●投票までの基本操作	
出馬表を出す	5
●データの自動ダウンロード	
1.データのダウンロード機能について	6
2.自動ダウンロードを設定する	6
3.自動ダウンロードを解除する	7
●投票までの流れ	
1.発送馬表を表示する	8
2.馬・騎手情報を表示する	9
3.オッズ情報を見る	9
4.検証結果を見る	10-12
5.投票する	13-16
6.チェック絞り込み機能を使う	17
●データの更新	
1.データダウンロードのタイミング	18
2.データを更新する	18
●馬券の追加	
1.馬券を追加する	19
2.投票画面の指定追加ボタンで追加する	19-20
●投資金額自動計算機能	
1.投資金額自動計算機能	21
2.損失金繰越投票をする	21-25
●印刷	
1.画面印刷機能	26
2.投票馬券一覧印刷	27



# 1. KAMUI について

## 1. KAMUI とは

KAMUI は、クォーター・タイム・オッズ法とスリーアクシズ・ABC 法と命名した人気馬の連帯率が示す指数や、全体の投票数からくるオッズ係数から割り出されている方向性指数から割り出したまったく新しいアルゴリズムを採用した競馬投資ソフトです。

使いやすい機能と、ひと目でわかる買い目の絞込み表示で投資金額を自動的に算出し、投票できるシステムです。

本ソフトは、JRA-VAN Data Lab. に対応し、分析に必要なデータはリアルタイムにオンラインから取得します。データは何度ダウンロードしても一定額の 1,995 円でご利用いただけます。

是非、KAMUI の持っている力を実感してください。

## 2. 動作環境とは

KAMUI をご利用いただく PC の動作推奨環境です。

OS	Windows XP / Windows Vista ※上記 OS 以外の環境における動作保障は致しかねます。 ※インストールおよび動作には管理者権限が必要になります。
CPU	2.0 GHz 以上
メモリ	512MB 以上（より多くのメモリ容量を推奨）
ハードディスク	500MB 以上（1GB 以上推奨）*1
ディスプレイ領域	1024×768（XGA）以上
必要ランタイム	Windows Installer 3.0（インストーラーに搭載） .NET Framework 1.1 JV-Link 2.3.1 以上
インターネット	ブロードバンドインターネット（常時接続推奨）
その他	利用可能な USB ポート Internet Explorer 5.01 以上*2 CD-ROM ドライブ

※動作の安定した Windows XP でのご利用を推奨いたします。

\*1：Windows のシステムドライブ（通常、C ドライブ）に必要な空き容量です。本製品は、システムドライブ（Program Files）にインストールされます。十分な空き容量がない場合、正常にインストールされずに、製品の動作に重大な障害が発生してしまうことがあります。また、分析のために必要なデータはオンラインから取得し、ローカルコンピュータに保存されます。より多くの容量が必要になります。

\*2：下位バージョンの場合、一部の機能がご利用いただけません。動作保証いたしかねます。

### 3. ダウンロードにかかる費用

#### ●Data Lab. のデータダウンロード課金システム

定額	1,995 円（消費税込）/月
----	-----------------

- ※ 定額になるのは KAMUI でダウンロードする、分析に必要なデータに対する料金です。
- ※ Data Lab. をご利用いただくには別途「JRA-VAN Data Lab.」に加入する必要があります。
- ※ 2009/10 現在の料金になります。
- ※ KAMUI をご利用いただくには、**必ず Data Lab. をご契約する必要があります。**

- ◆Data Lab. とは、JRA システムサービス(株)が提供する競馬情報配信サービスです。KAMUI ではこのサービスを利用して、必要な情報をダウンロードしています。課金形態は定額制で、2 台のパソコンで使えるように **2 つのサービスキーが発行**されます。何回ダウンロードしても月額 1,995 円でサービスをご利用いただけます。
- ◆サービスをご利用いただくには、JRA-VAN に Data Lab. を申し込む必要があります。JRA-VAN Data Lab. <http://www.jra-van.ne.jp/dlb/index.html>
- ◆「Data Lab.」、「KAMUI」をご利用いただくには **JV-Link 2.1.4 以上**が PC にインストールされている必要があります。



セットアップの詳細は、「KAMUI マニュアル - 設定編 - 」をご覧ください。

### 4. お読みになる前に

- ・ 本書で記載している内容は、一部開発途中の RC 製品を利用しております。実際の製品の動作やデザインと異なることがあります。
- ・ 本書では、本製品を『KAMUI』あるいは「本製品」などと記述することがあります。
- ・ 「JRA-VAN」とは、競馬データ配信会社およびサービスのことです。
- ・ 「Data Lab.」とは、JRA-VAN が提供するデータ配信サービスです。
- ・ 「JV-Link」とは、Data Lab. サービスをご利用いただくのに必要なソフトウェアです。
- ・ 「.NET Framework」とは、Microsoft 社が提供するソフトウェアで、本製品の動作に必要です。

早速『KAMUI』を使ってみましょう。  
マニュアルの画面どおりに進めてください。



## 2. 使用方法

### ●投票までの基本操作

#### 出馬表を出す

1



画面左上にある日付を分析するレースの日付に合わせます。日付の右側にある▼をクリックして、カレンダーを表示させます。そのカレンダーから、日付を指定できます。

月を変える場合は、「2008年 4月」の両サイドにあるボタンを押すと月を変更できます。

このマニュアルでは「2008年 4月 6日」を例とします。

2



日付の指定を終えたら「出馬表」ボタンをクリックします。

3



出馬表が表示されました。

通常は○マークは表示されていません。データが取得できている場合のみ、左側に○マークが出ます。

#### ○マークについて

出馬表の各レースの左側に表示される「○」は、そのレースの分析に必要なデータが既にPCに保存されていることを表します。本製品では、分析を行うレースのデータを JRA-VAN サーバーより取得して、そのデータをもとに買い目を選定します。一度、データを取得すれば、PC にデータは保存されます。「○」マークがついていると、次回からはサーバーからデータを取得するのではなく、保存されたデータをもとに分析を行います。

## データの自動ダウンロード

### 1. データのダウンロード機能について

KAMUIには、データの自動ダウンロード機能があります。

1日分のレースを自動的に所定の時間にダウンロードしたい場合に便利です。

たとえば、

「今日のレースは実際には投票しないけど、今度のときのためにダウンロードしておきたい」

時や、

「レースごとに決まった時間にデータを取得したい」時に役立ちます。

データの自動ダウンロードは、発走の15分前に設定して、起動したままにしておけば、発走時間の15分前に自動的にデータをダウンロードします。

但し、データの自動ダウンロードを利用するには、設定後、本製品を起動したままにする必要があります。本製品を終了、または、PCの電源をきったままではダウンロードされませんのでご注意ください。

通常ダウンロード	<ul style="list-style-type: none"><li>分析したいレースを指定するだけで、ユーザーは意識することなく、自動的にデータをダウンロードします。</li></ul>
自動ダウンロード	<ul style="list-style-type: none"><li>レース発走の15分前に自動的にデータをダウンロードします。既にダウンロードされたデータがある場合も、その時間になればダウンロードが自動的に開始され、データは上書きされます。所定の時間にダウンロードを自動的に行いたい場合に便利です。</li></ul>

### 2. 自動ダウンロード機能を設定する

1



出馬表を表示させます。

2

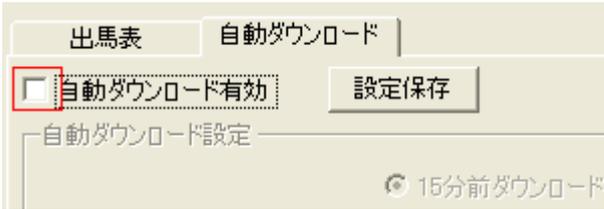


「自動ダウンロード」をクリックすると自動ダウンロード画面がでます。

「自動ダウンロード有効」ボタンをクリックし、「設定保存」ボタンをクリックします。

### 3. 自動ダウンロード機能を解除する

1 「自動ダウンロード」画面を表示するまでは、上述の「データの自動ダウンロード機能を設定する。」と同様です。

2  「自動ダウンロード有効」のチェックをはずします。

3 以上で、自動ダウンロード機能は無効になりました。

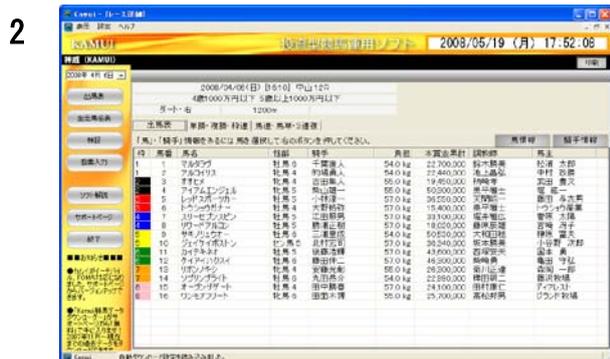
※ 普段は必ず「自動ダウンロード有効」にチェックがついているようにする。  
特別な操作を必要とする時意外は触らないこと。

**投票までの流れ**

1. 発送馬表を表示する

1	7		4歳5...	1800...	11	13:20
	8		4歳5...	1200...	14	13:50
	9	伏竜...	3歳才...	1800...	11	14:25
	10	安房...	4歳1...	2500...	12	15:00
	11	ダービ...	4歳才...	1600...	16	15:35
	12		4歳1...	1200...	16	16:10

表示された「出馬表」から分析するレースをダブルクリックします。図では「中山 12R」をダブルクリックしています。



発走馬表が表示されました。

3 **CAUTION!!**



15分前になったら自動的にオッズが更新され赤丸がつきます。必ずその状態になってから、**レースの15分前～3分前に購入するようにしましょう。**そのほうが分析の精度は高まります。

## 2. 馬・騎手情報を表示する

1 「馬」・「騎手」情報をみるには馬

枠	馬番	馬名
1	1	マルタラヴ
1	2	アルコイリス
2	3	オオヒメ
2	4	アイアムエンジェル
3	5	レッドスポーツカー
3	6	トウショウガナー
4	7	スリーセブンスピン
4	8	リワードアルコン
5	9	サキノリュウオー
5	10	ジェイケイボストン

発走馬表に表示されている一覧から表示したい馬を選択します。

ここでは、例として「7番」を選択しています

2

馬情報		騎手情報	
市	馬主		
秀美	松浦 太郎		

画面上部にある「馬情報」あるいは「騎手情報」をクリックします。

3

馬情報		スリーセブンスピン	
馬情報	データ		
性別	牡馬		
毛色	鹿毛		
生年月日	2005/04/15		
調教師	坂井雅広		
生産者	Overbrook Farm		
馬主	菅原 次晴		
父	Carnon City		
母	Out Appeal		
過去データ	データ		
平地本賞金累計	33,100,000		
平地付加賞金累計	236,000		
障害本賞金累計	0		
障害付加賞金累計	0		
平地総回数を合計	7,000,000		
障害総回数を合計	0		
中央1着回数合計	3		
中央2着回数合計	2		
中央3着回数合計	0		
中央4着回数合計	0		
中央5着回数合計	1		
中央着外16着以下回数合計	0		

騎手情報		江田 照男	
騎手情報	データ		
性別	男子		
生年月日	1972/02/00		
所属	育成		
騎手免許交付年月日	1990/03/01		
騎手免許付与年月日	0000/00/00		
所属調教師	坂井雅広		
平地本賞金合計	12,310,035,000		
平地付加賞金合計	100,173,000		
平地総回数を合計	0		
平地1着回数	825		
平地2着回数	650		
平地3着回数	655		
平地4着回数	0		
平地5着回数	0		
平地着外回数	0		

馬・騎手情報画面が表示されました。

## 3. オッズ情報をみる

1 出馬表 | 単勝・複勝・枠連 | 馬連・馬単・3連複

「馬連・馬単・3連複」をクリック。

「馬」・「騎手」情報をみるには馬を選択して右のボタンを押

枠	馬番	馬名	性齢	騎手
1	1	マルタラヴ	牡馬 6	千葉
1	2	アルコイリス	牝馬 4	的場
2	3	オオヒメ	牝馬 4	吉岡

2

馬連オッズ		馬単オッズ		3連複オッズ	
No.	オッズ	No.	オッズ	No.	オッズ
1	7-13	1	7-13	1	4-7-13
2	4-7	2	13-7	2	2-7-13
3	4-13	3	7-4	3	6-7-13
4	6-7	4	13-4	4	7-10-13
5	2-7	5	7-6	5	5-7-13
6	2-13	6	4-7	6	7-12-13
7	7-10	7	7-2	7	2-4-7
8	7-12	8	7-10	8	2-4-13
9	5-7	9	6-7	9	4-6-7
10	6-13	10	4-13	10	3-7-13
11	5-13	11	7-12	11	4-5-7
12	10-13	12	43-2	12	4-5-13
13	2-4	13	7-5	13	4-7-12
14	12-13	14	13-5	14	4-7-10
15	3-7	15	13-10	15	7-12-13
16	7-9	16	13-8	16	7-9-13
17	4-6	17	2-7	17	2-6-7

それぞれのオッズが参照できます。



4

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	108.1	15		105.5	14	6.5	14
2	1	12.3	5	▲	75.9	9	8.5	13
3	2	19.4	8		73.6	7	17.5	3
4	2	8.6	3	●	64.3	3	9.1	12
5	3	19.2	7		73.5	6	12.5	6
6	3	11.2	4	△	70.7	4	10.1	11
7	4	3.0	1	◎	35.9	1	14.9	5
8	4	28.6	13		103.5	13	12.5	7
9	5	19.8	9		83.9	10	19.2	2
10	5	19.9	10		73.2	5	11.0	10
11	6	26.4	12		98.7	12	32.7	1
12	6	17.4	6	×	74.0	8	12.4	9
13	7	4.2	2	○	42.8	2	12.5	8
14	7	173.8	16		107.5	15	4.5	15
15	8	26.3	11		96.3	11	16.7	4
16	8	90.6	14		109.5	16	2.5	16

【右画面】図 B

## 馬連分析

馬単位の分析画面です。  
馬連、馬単、3連複で分析に必要です。

ここでは特に

- ・ オッズ
- ・ マーク
- ・ 軸率
- ・ 指数

の解説をします。

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	108.1	15		25.7	5	12.0	1
2	1	12.3	5	▲				
3	2	19.4	8		24.8	3	7.1	5
4	2	8.6	3	●				
5	3	19.2	7		27.0	6	6.5	7
6	3	11.2	4	△				
7	4	3.0	1	◎	16.0	1	11.0	2
8	4	28.6	13					
9	5	19.8	9		25.7	4	9.6	3
10	5	19.9	10					
11	6	26.4	12		30.1	7	6.8	6
12	6	17.4	6	×				
13	7	4.2	2	○	19.2	2	9.1	4
14	7	173.8	16					
15	8	26.3	11		43.1	8	5.7	8
16	8	90.6	14					

## 枠連分析

枠連の分析画面です。

## CAUTION!!

7	4	3.0	1	◎	16.0	1	11.0	2
8	4	28.6	13					

枠連の場合に1枠に2頭以上いた場合、軸率の順位と指数の人気度が一つしか表示されていませんが、これは枠全体の意味です。

番	枠	オッズ	人気順	マーク	軸率	順位	指数	人気度
1	1	108.1	15		105.5	14	6.5	14

5

## オッズ

ソフトが15分前に自動的にデータを取得しにいきます。

その時のオッズが表示されます。

締め切り後のオッズではないので、下がることもあります。

6

## マーク

上図にありますマークは、1番人気から順に

◎・○・●・△・▲・×と表示されます。馬番に付きますので枠連の場合は同枠に(●▲)と入ることもあります。その時は人気の高い方を優先しましょう。(●▲)これは当然●になります。

## CAUTION!!

マーク表示について、◎印は基本的に馬の番号に付きます。

馬連、馬単、3連複の場合はそのまま分かるのですが、多頭数の枠連の場合に枠に2頭入っている場合もあります。

その時は当然強い馬◎が入っている枠を優先します。

枠連では、枠で見ますので4枠に7と8番の馬がいますが7番の馬に◎が付いています。だから4枠が軸となります。

7	軸率	7	4	3.0	1	◎	35.9	1	14.9	5
---	----	---	---	-----	---	---	------	---	------	---

軸率は◎マークと関連しますが、人気 1 番であってもロジックで分析された結果、荒れるレースであるような場合は順位が 1 になるとは限りません。この順位の数字が 3 や 4 とある時は比較的荒れる為上位は切ることができます。

8	指数	7	4	3.0	1	◎	35.9	1	14.9	5
---	----	---	---	-----	---	---	------	---	------	---

指数は連帯率を指します。当然 1 番人気には 2 番人気と連帯で絡んでくることも多いでしょう。この連帯方向性指数がこれにあたります。ロジックからこの数字の人気度が 1 であれば 2 番人気を導いていることとなります。

9		7	4	3.0	1	◎	16.0	1	11.0	2
		8	4	28.6	13					

枠連の場合には、この図のようになりますが、◎マークに軸率 1 となっていて 7 番馬は 4 枠、これに絡む連帯枠として連帯方向性指数 2 なので 4 枠を軸とした人気上位が的中確率として高いこととなります。

10		4	3	3.4	1	◎	20.7	3	8.1	5
		5	3	7.1	4	△				

それとは逆に、検証画面で上図のように (◎-3-5) とでた場合は、人気上位を切ることが出来るのです。(同枠に◎と△が入っていますが、当然◎を優先します。)

#### グレー表示の馬券がある

N.	枠連	オッズ	軸度	比率
1	7-7	0.0	◎	11.4
2	1-6	6.5	●△	9.2
3	1-2	0.7	●△	0.5

図のようにグレー表示となっている馬券が表示されることがあります。これは取り消された馬券であることをあらわします。レース直前に出走停止となった馬の馬券をこのようにグレーで表示させています。

## 5. 投票する



「投票」をクリック。

**CAUTION!**

投票前に I-PAT 投票ログイン画面から、ログインして銀行口座から JRA へ資金の移動をしておきましょう。投票する時になってあわてない準備をしておきます。  
54 ページから参照

(図 A)



投票画面が表示されます。

3 連複を例にします。

※ 馬券別に投票します。馬券の種類はタブで切り替えることができます。「枠連」をクリックすると「枠連」投票画面になります。以下同様に、「馬連」を表示できます。

※ 「枠連」、「馬連」、「馬単」、「3 連複」はそれぞれのライセンス購入が必要になります。

投票画面

(図 B)

		枠連	馬連	馬単	3連複			
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果
<input checked="" type="checkbox"/>	1	4-7-13	15.4		9.9	1,000	154.0	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	6-7-13	27.1		5.6	600	162.6	
<input checked="" type="checkbox"/>	3	2-7-13	25.8		5.9	600	154.8	

**枠連**

馬券の種別のタブです。それぞれのライセンスが必要です。

**馬券**

馬券の買い目です。

**オッズ**

それぞれのオッズです。15 分前のオッズになります。

**軸度**

検証画面 (図 A) 表の軸度がそのまま表示されます。

馬単と 3 連複はこの表示は出ません。

**配当値**

資金配分としてオッズに対する掛け金の割合です。

**資金配分**

配当値に準じた資金の配分です。

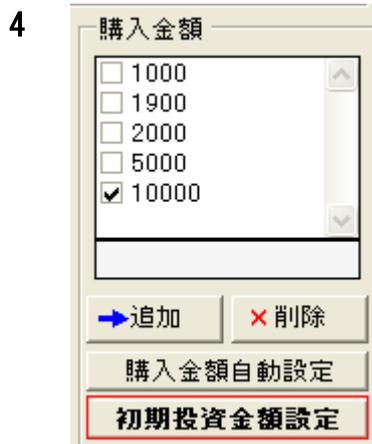
※どこの買い目が的中しても回収率が同程度位になります。

**還元率**

的中した時の平均回収率

**結果**

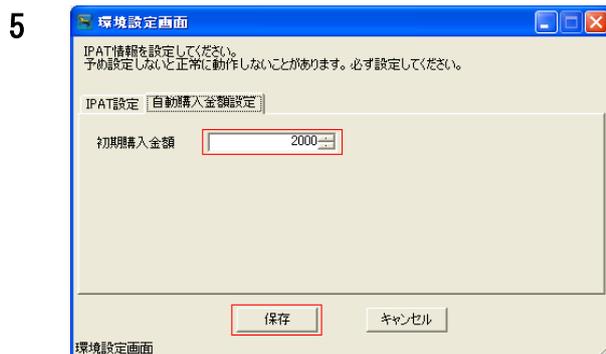
的中したところに●がついて、文字列も赤字になります。



投票する前に今日の1レースあたりの投票金額を決めます。

デフォルトでは10,000円となっていますので例えば2000円設定でいきたいと思えば、左図の「初期投資金額設定」ボタンをクリックしてください。

もちろん1回ずつ手動で決めることも出来ます。

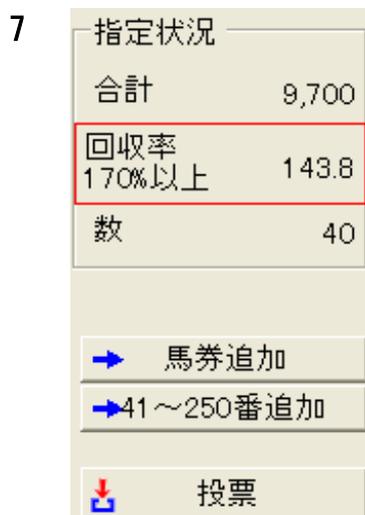


環境設定画面が出てきますので、初期購入金額に指定金額（ここでは2000円）を入力し、「保存」ボタンをクリックします。

※ デフォルトでは10,000円になっているので、10,000円ずつの掛け金であれば、特に設定の必要はありません。

**CAUTION!**

この設定は1回あたりの投資金を2000円と決めた時、1Rが負けて次の2Rに取戻しの為の加算額を自動的に計算して金額表示をしてくれます。設定した時に投票画面で、投資金が2000円になることはありません。2000円のスタートは、まず2000円にチェックを入れてください。



投票するための検証をします。

（図A）では40点表示の回収率が143.8%になっています。これでは的中しても当り負けしてしまいますので、これから絞り込みます。

左図の赤枠にありますように、回収率が170%以上になるように点数を絞り込みます。



11

指定状況	
合計	10,200
回収率 170%以上	203.0
数	27

(図C)にありますように、回収率が203.0%なので投票ができます。  
通常は10,000円を基準にしていますが、金額の変更して投票することも出来ます。

12

購入金額	
<input type="checkbox"/> 1000	
<input type="checkbox"/> 2000	
<input type="checkbox"/> 5000	
<input type="checkbox"/> 10000	
<input type="text" value="15000"/>	
<input type="button" value="追加"/>	<input type="button" value="削除"/>

投資金額の変更をする場合は、左図の金額欄に投票金額を記入して(ここでは15,000円)と入力をして「追加」ボタンをクリックします。

※ 空欄に金額をいれて「追加」ボタンをクリックすることで一覧に登録することができます。

13

指定状況	
合計	14,800
回収率 170%以上	203.0
数	27

金額が追加され、投票合計金額が修正されました。

馬券を指定すると画面の上側にある「指定状況」の数字が変わります。上から順に「購入合計金額」、「回収率」、「数」です。

これらの数字をみながら馬券選択の判断材料にしてください。

14

	投票
---	----

購入する馬券が決定したら、内容を十分確認して「投票」ボタンをクリックします。

自動的にIPAT投票ページにログインします。その後、購入馬券を自動的に入力し、投票確認ページまで自動的に移動します。

最終的にユーザーが金額や投票する馬券に間違いがないかを確認した上で、「投票」ボタンを押すと投票が実行されます。

※ 投票の際は、必ず投票金額や投票馬券などを確認してから、お客様の判断で投票してください。

## CAUTION!!

ヒント：簡単にチェックをいれたり、はずしたりする方法

「ここから下はすべてチェックはずしたい」場合や「この馬券以外はチェックいれたい」場合がでてくるはずですが、そのときは馬券リストの表の上で右クリックします。すると、さまざまなメニューが表示されます。それをクリックするだけで簡単にチェックをいれたり、はずしたりすることができます。たとえば「↑○チェックする」は「現在の選択項目から上の項目をすべてチェックする」という意味になります。「↑×チェックしない」の場合は、「現在の選択項目から下の項目すべてのチェックをはずす」ことを意味します。

## 6. チェック絞り込み機能を使う

1

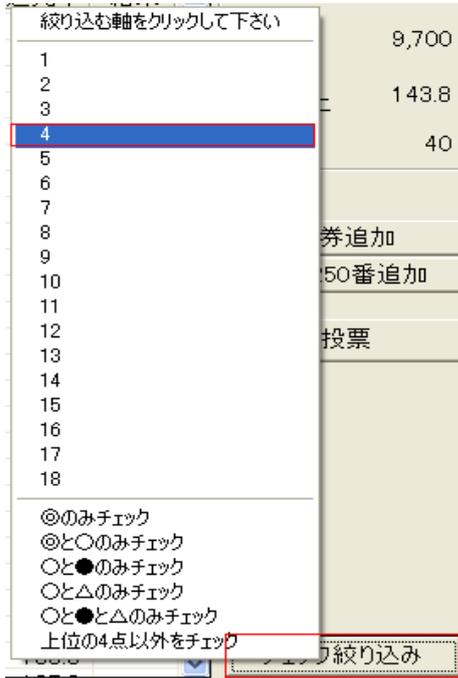


投票画面にて買い目候補を絞り込む時に、軸中心となった場合などは、チェックを選択して切っていくのが面倒になります。

その場合は

**チェック絞り込み** ボタンで  
選択しましょう。

2

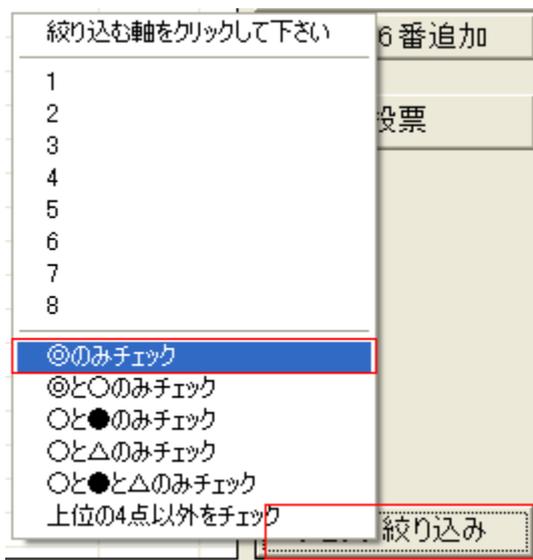


画面右下にある

**チェック絞り込み** ボタンを  
クリックすると、別画面がでて  
きますので、軸を選択してください。

**馬単、3連複**では決定した馬の番号をクリ  
ックします。  
この画面では4を選択しています。

2



**枠連の場合**

**チェック絞り込み** ボタンを  
クリックすると、別画面がでて  
きますので、下段のマークにて絞り込み選  
択してください。

グリーンラベル (◎の絞り込み)  
イエローラベル (検証画面にて判断)  
パープルラベル (上位4点切り)  
オレンジラベル (○と●で絞り込み)

この画面では (◎のみチェック) を選択し  
ています。

## ●データの更新

### 1. データダウンロードのタイミング

本製品は、ユーザーが指示する必要もなく、自動的に JRA-VAN サーバーからデータを取得して表示します。自動的にダウンロードされたデータは、ユーザーの PC に保存され、次回からそのレースの情報を表示する際は、PC に保存されたデータを利用します。この方式の場合、一度取得したデータは PC に保存されるため、データ提供期間を経過しても、過去のデータを閲覧・表示することができます。

データが自動的にダウンロードされるタイミング

- 「出馬表」ボタンがクリックされたとき。
- 出馬表でレースがダブルクリックされたとき。

※但し、いずれも、PC にデータが保存されていない場合にダウンロードされます。一度表示したデータは PC に保存されるため、2 度目以降の場合は、ダウンロード処理は行われず、PC に保存されたデータを利用します。

また、次の方法で、PC に保存されたデータを更新することができます。

### 2. データを更新する



データを更新すると、PC に保存されているデータは最新のデータによって上書きされます。

#### レース情報を更新する



レース情報/騎手情報/馬情報などのデータを更新するには、「出馬表」画面の右上にある「データ更新」ボタンをクリックします。

#### 払戻情報を更新する



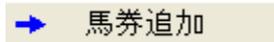
払戻情報を更新するには、「投票」画面の右上にある「払戻取得」ボタンをクリックします。

## ●馬券の追加

### 1. 馬券を追加する

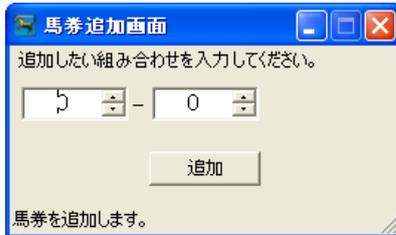
本製品は、自動的に確率の高い馬券を選定して「投票」画面に表示してくれますが、ユーザーが任意に馬券を投票画面に追加することができます。

1



「投票」画面を表示させ、「馬券追加」ボタンをクリックします。

2



追加したい馬券（例として2-3）を入力し、追加ボタンをクリックします。

※3連複の場合は3つ入力欄が表示されます。

3

<input checked="" type="checkbox"/>	19	4-7
<input checked="" type="checkbox"/>	20	1-4
<input type="checkbox"/>	21	4-8

図のように指定した馬券が追加されています

4

<input checked="" type="checkbox"/>	19	4-7
<input checked="" type="checkbox"/>	20	1-4
<input type="checkbox"/>	21	4-8

追加直後は、その馬券にチェックが入っていないので、その馬券を投票対象とするには、チェックボックスをクリックしてチェックをいれます。

5

<input checked="" type="checkbox"/>	19	4-7
<input checked="" type="checkbox"/>	20	1-4
<input checked="" type="checkbox"/>	21	4-8

以上で追加できました。

### 2. 投票画面の指定追加ボタンで追加する

通常、「投票」画面に表示される馬券は、3連複の場合で1~40番まで、枠連・馬連・馬単で1~15番までとなります。場合によっては、それ以降の番号まで追加したいこともあるでしょう。その場合は次の方法で簡単に追加できます。

枠連→16~36番追加  
馬連→16~100番追加  
馬単→16~150番追加  
3連複→41~250番追加

1



**3連複の場合では**「投票」画面を表示させ、

「41~250番追加」ボタンをクリックします。



●投資金額自動計算機能

1. 投資金額自動計算機能

本製品には購入金額自動設定機能がついています。

これは、前回のレースの損失金に従って、次回レースの購入金額を黒字に転ずることができるように自動的に設定する機能です。損失金の算出は、会場ごとで独立しています。たとえば、札幌・福島・阪神の会場でレースが開催される場合、札幌のレースで自動設定される購入金額は、札幌のレースで発生した損失金に従って算出されます。また、同様に福島の購入金額の算出は、福島で発生した損失金に従って、阪神は阪神で発生した損失金に従って、購入金額が算出されます。この点にご注意ください。

※ この機能は黒字になることを保証するものではありません。最終的な購入金額の決定はユーザー自身で行ってください。また必ず投票前に自動的に設定された購入金額を確認してから投票を行ってください。

2. 損失金繰越投票をする

1 (例)2007年10月14日(日) 京都1R これから投票の仕方です。

枠連		馬連		ABB				パターン(上位1点切)		指定状況	
No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	合計	回収率	数	
<input checked="" type="checkbox"/>	1	6-7	3.1	○◎	27.4	2,700	83.7		10,000		
<input checked="" type="checkbox"/>	2	6-6	9.1	○●	9.3	900	81.9		87.0		
<input checked="" type="checkbox"/>	3	2-7	5.7	△◎	14.9	1,500	85.5				
<input checked="" type="checkbox"/>	4	2-6	7.2	△○	11.8	1,200	86.4				
<input checked="" type="checkbox"/>	5	3-6	14.2	×○	6.0	600	85.2				
<input checked="" type="checkbox"/>	6	2-3	29.4	△×	2.9	300	88.2				
<input checked="" type="checkbox"/>	7	3-7	16.6	×◎	5.1	500	83.0				
<input checked="" type="checkbox"/>	8	4-6	26.3	▲○	3.2	300	78.9				
<input checked="" type="checkbox"/>	9	5-7	29.1	◎	2.9	300	87.3				
<input checked="" type="checkbox"/>	10	7-8	20.2	◎	4.2	400	80.8				
<input checked="" type="checkbox"/>	11	2-8	48.2	△	1.8	200	96.4	●			
<input checked="" type="checkbox"/>	12	2-5	40.4	△	2.1	200	80.8				
<input checked="" type="checkbox"/>	13	4-7	27.4	▲◎	3.1	300	82.2				
<input checked="" type="checkbox"/>	14	2-4	55.1	△▲	1.5	200	110.2				
<input checked="" type="checkbox"/>	15	5-6	23.8	○	3.6	400	95.2				

2

購入金額

1000

1900

2000

5000

10000

→ 追加    × 削除

購入金額自動設定

**初期投資金額設定**

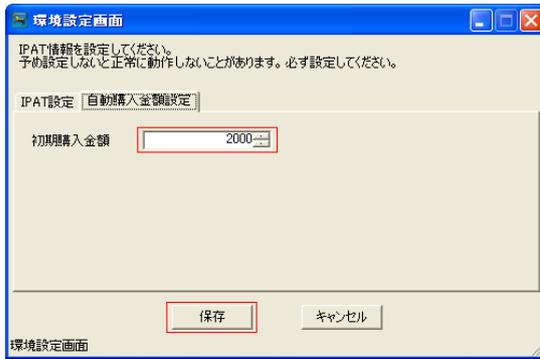
投票する前に今日の1レースあたりの投票金額を決めます。

デフォルトでは10,000円となっていますので例えば2000円設定でいきたいと思えば、左図の

**初期投資金額設定**

ボタンをクリックしてください。

3



環境設定画面が出てきますので、初期購入金額に指定金額（ここでは 2000 円）を入力し、「保存」ボタンをクリックします。

デフォルトでは 10,000 円になっているので、10,000 円ずつの掛け金であれば、特に設定の必要はありません。

検証に従い回収率 170%以上に絞ると 2 点買いになりました。

図では 230%になっていますが、3 点では 164%となります。

4

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況
<input checked="" type="checkbox"/>	1	6-7	3.1	◎◎	74.6	1,500	232.5		合計 2,000
<input checked="" type="checkbox"/>	2	6-6	9.1	◎●	25.4	500	227.5		回収率 170%以上 230.0
<input type="checkbox"/>	3	2-7	5.7	△◎					数 2
<input type="checkbox"/>	4	2-6	7.2	△◎					
<input type="checkbox"/>	5	3-6	14.2	×◎					
<input type="checkbox"/>	6	2-3	29.4	△×					

5



#### 初期投資金額設定

では、加算額の為の基準設定ですから、ここでは、1R の為の投資金を設定するために 2000 円のチェックを入れましょう。

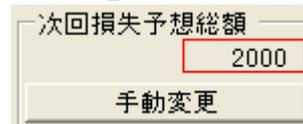
1R は負けましたので、2000 円の負け分を登録するために次の作業を行います。

6



#### 購入金額自動設定

ボタンをクリックすると、

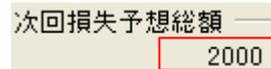


の欄に負け分の金額が登録されます。

#### 初期投資金額設定

で投資基準を 2000 円と設定してあるので、次のレースは自動加算されます。

その総額が

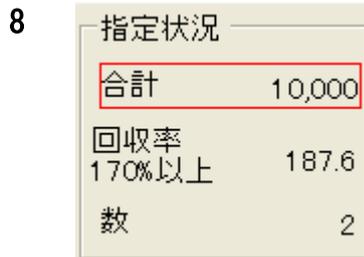


に出きます。

次 2R に行きます。

7

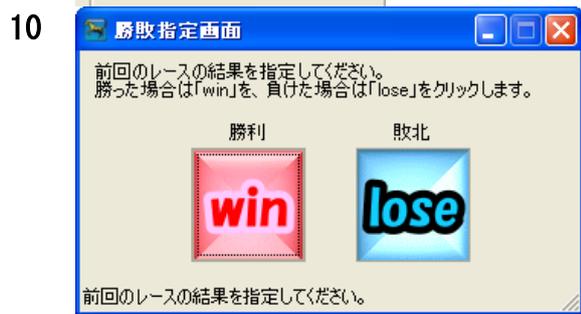
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況
<input checked="" type="checkbox"/>	1	8-8	2.2	◎◎	84.4	8,400	184.8		合計 10,000
<input checked="" type="checkbox"/>	2	5-8	11.9	▲◎	15.6	1,600	190.4		回収率 170%以上 187.6
<input type="checkbox"/>	3	6-8	8.0	△◎					数 2
<input type="checkbox"/>	4	7-8	3.7	●◎					
<input type="checkbox"/>	5	4-8	14.9	◎				●	
<input type="checkbox"/>	6	4-7	46.6	●					



検証に従い絞り込んで2点買いになります。  
ここで図にあるように絞り込んでも、金額が変更  
になっていません。

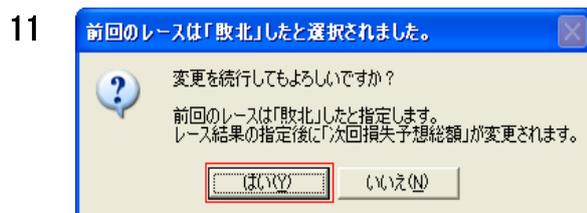


購入金額自動設定  
をクリックします。



前回のレース (1R) の結果を聞いてきます。  
今回は (lose) をクリックします。

(win) をクリックすると損失金の計算はされませ  
ん。



「はい」をクリックします。

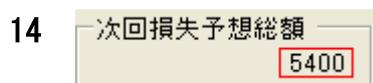
### 絞り込み加算額変更後画面

12

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況
<input checked="" type="checkbox"/>	1	8-8	2.2	◎○	84.4	2,900	184.8		合計 3,400 回収率 170%以上 187.6 数 2
<input checked="" type="checkbox"/>	2	5-8	11.9	▲◎	15.6	500	190.4		
<input type="checkbox"/>	3	6-8	8.0	△◎					
<input type="checkbox"/>	4	7-8	3.7	●◎					
<input type="checkbox"/>	5	4-8	14.9	◎				●	
<input type="checkbox"/>	6	4-7	46.6	●					



取戻しの為の追加加算額が自動的に計算されて  
3400 円と出てきました。



次回損失予想総額も表示されました。  
1R と 2R の損失合計が表示されました。  
次 3R に行きます。  
次 4R に行きます。  
次 5R に行きます。

3R 7 頭立ての為見送りです。  
4R 8 頭立ての為見送りです。

### 5R 投票画面

15

		馬連		ABB					指定状況	
		馬連		パターン(上位1点切)						
	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果		
<input checked="" type="checkbox"/>	1	2-8	3.4	◎○	26.0	2,600	88.4		合計 10,100	
<input checked="" type="checkbox"/>	2	1-2	8.0	△◎	11.1	1,100	88.0		回収率 90.6	
<input checked="" type="checkbox"/>	3	5-8	9.0	●○	9.8	1,000	90.0	●	170%以上	
<input checked="" type="checkbox"/>	4	2-5	8.0	◎●	11.1	1,100	88.0		数 15	
<input checked="" type="checkbox"/>	5	7-8	13.2	▲○	6.7	700	92.4		馬券追加	
<input checked="" type="checkbox"/>	6	8-8	21.0	○×	4.2	400	84.0		16~20番追加	
<input checked="" type="checkbox"/>	7	1-8	14.3	△○	6.2	600	85.8		投票	
<input checked="" type="checkbox"/>	8	5-6	42.4	●	2.1	200	84.8			
<input checked="" type="checkbox"/>	9	3-8	32.1	○	2.8	300	96.3			
<input checked="" type="checkbox"/>	10	2-3	28.2	◎	3.1	300	84.6			
<input checked="" type="checkbox"/>	11	6-8	24.8	○	3.6	400	99.2			
<input checked="" type="checkbox"/>	12	1-7	47.7	△▲	1.9	200	95.4			
<input checked="" type="checkbox"/>	13	2-6	20.1	◎	4.4	400	80.4			
<input checked="" type="checkbox"/>	14	5-7	34.9	●▲	2.5	300	104.7			
<input checked="" type="checkbox"/>	15	2-7	19.3	◎▲	4.6	500	96.5			

検証に従い絞り込んで下図のように3点買いとなりました。

16

	No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況
<input checked="" type="checkbox"/>	1	2-8	3.4	◎○	55.5	5,500	187.0		合計 10,000
<input checked="" type="checkbox"/>	2	1-2	8.0	△◎	23.6	2,400	192.0		回収率 189.3
<input checked="" type="checkbox"/>	3	5-8	9.0	●○	21.0	2,100	189.0	●	170%以上
<input type="checkbox"/>	4	2-5	8.0	◎●					数 3
<input type="checkbox"/>	5	7-8	13.2	▲○					
<input type="checkbox"/>	6	8-8	21.0	○×					

17

指定状況	
合計	10,000
回収率	189.3
170%以上	
数	3

図にあるように絞り込んでも、まだ金額が変更になっていません。

18

→追加	×削除
購入金額自動設定	
初期投資金額設定	

購入金額自動設定  
をクリックします。

19

勝敗指定画面	
前回のレースの結果を指定してください。 勝った場合は「win」を、負けた場合は「lose」をクリックします。	
勝利	敗北
	
前回のレースの結果を指定してください。	

前回のレース(1R)の結果を聞いてきます。  
今回は(lose)をクリックします。

20

前回のレースは「敗北」と選択されました。	
変更を続行してもよろしいですか？	
前回のレースは「敗北」と指定します。 レース結果の指定後に「次回損失予想総額」が変更されます。	
<input checked="" type="button" value="はい(Y)"/>	<input type="button" value="いいえ(N)"/>

「はい」をクリックします。

絞り込み加算額変更後画面

No.	馬券	オッズ	軸度	配当値	資金配分	還元率	結果	指定状況						
<input checked="" type="checkbox"/>	1	2-8	3.4	◎○	55.5	5,100	187.0	<table border="1"> <tr> <td>合計</td> <td>9,200</td> </tr> <tr> <td>回収率 170%以上</td> <td>189.3</td> </tr> <tr> <td>数</td> <td>3</td> </tr> </table>	合計	9,200	回収率 170%以上	189.3	数	3
合計	9,200													
回収率 170%以上	189.3													
数	3													
<input checked="" type="checkbox"/>	2	1-2	8.0	△◎	23.6	2,200	192.0							
<input checked="" type="checkbox"/>	3	5-8	9.0	●○	21.0	1,900	189.0		●					
<input type="checkbox"/>	4	2-5	8.0	◎●										
<input type="checkbox"/>	5	7-8	13.2	▲○										
<input type="checkbox"/>	6	8-8	21.0	○×										

指定状況	
合計	9,200
回収率 170%以上	189.3
数	3

取戻しの為の追加加算額が自動的に計算されて9200円と出てきました。

ここでの中し、終了です。

## ●印刷

本製品には印刷機能がついています。  
現在の画面の内容を印刷したり、投票する馬券のみを一覧印刷することができます。

### 搭載している印刷機能

- 画面印刷機能 : 現在の画面の内容をそのまま印刷します。
- 投票馬券一覧印刷機能 : 「投票」画面でチェックをいれた馬券のみを一覧印刷します。

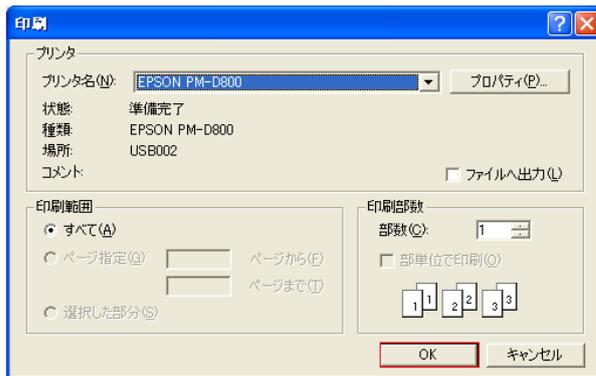
### 画面印刷機能

1



画面右上、時計表示の直ぐ下に「印刷」とあるボタンをクリックします。

2



すると、印刷のプロパティ画面がでます。

「OK」ボタンをクリックします。

3

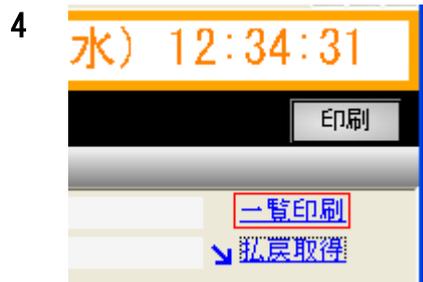


印刷プレビューがでますので、左端アイコンの印刷マーク（赤枠）をクリックしてください。

印刷が始まり画面全体が印刷されます。

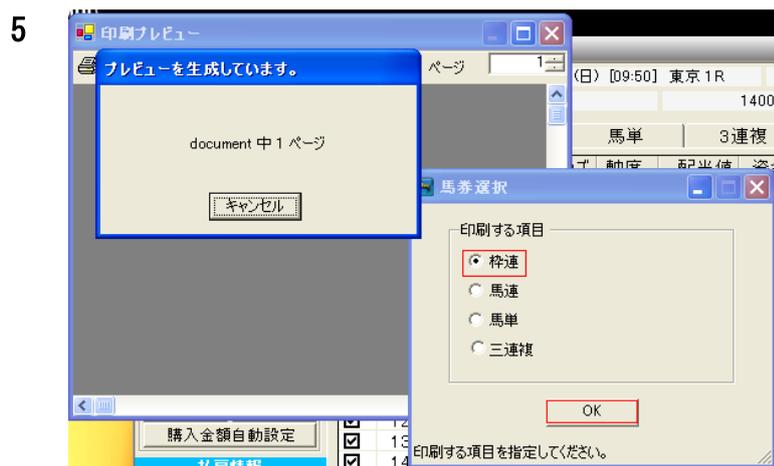
印刷が終わりましたら「閉じる」をクリックします。

## 2. 投票馬券一覧印刷機能



投票内容を記録したい場合は、この機能を使います。

赤枠にある「一覧印刷」をクリックします。すると先ほどありました印刷のプロパティ画面が出ますのでOKをします。



印刷したい馬券種類にチェックを入れ「OK」ボタンをクリックします。



印刷プレビューがでますので、左端アイコンの印刷マーク（赤枠）をクリックしてください。

印刷が始まり指定された馬券の買い目が印刷されます。

印刷が終わりましたら「閉じる」をクリックします。